

# Il futuro in “programma” per insegnanti e studenti

**S**ono più di un milione e 300mila gli studenti che hanno sinora partecipato al terzo anno del progetto MIUR-CINI “Programma il Futuro” (<http://www.programmailfuturo.it>), finalizzato a fornire a studenti e insegnanti strumenti per l'introduzione strutturale nelle scuole dei concetti di base dell'informatica. In ogni numero della rivista viene dato un aggiornamento sullo stato del progetto.

Il terzo anno dell'iniziativa ha visto l'adesione del campione di basket **Marco Belinelli** e la partecipazione dei coordinatori del progetto (Enrico Nardelli dell'Università di Roma Tor Vergata e Giorgio Ventre dell'Università di Napoli Federico II) al convegno che si è tenuto il 6 dicembre scorso presso la Camera dei Deputati (<http://www.programmailfuturo.it/notizie/professioni-arti-mestieri>).

Il monitoraggio del progetto (<http://www.programmailfuturo.it/progetto/monitoraggio-del-progetto>) effettuato tra settembre 2016 e gennaio 2017 e curato dal Centro Ricerche Themis, ha rilevato la partecipazione di circa 78.000 classi, oltre 23.000 insegnanti e più di 5.400 scuole. Di particolare rilievo il confronto dei dati quantitativi relativi alla partecipazione al progetto nei primi 4 mesi di quest'anno scolastico (da settem-

bre a dicembre 2016), rispetto all'analogo periodo dei due precedenti anni scolastici (grafici nella pagina successiva).

Significativa la partecipazione di bambine e ragazze: nelle scuole elementari e medie sono sostanzialmente interessate tanto quanto i coetanei maschi, mentre nella fascia 14-18 anni partecipano al 42%, percentuale vicina a quella con cui sono presenti in quella classe di età (48%). Confrontando tale dato con quello dell'attuale percentuale delle studentesse universitarie in discipline informatiche (circa il 15%) si conferma l'importanza di stimolare la partecipazione delle donne all'informatica sin dai primi livelli scolastici per contrastare gli stereotipi sociali che le allontanano da questa materia vitale per la crescita economica del Paese.

Le materie più insegnate dai docenti che hanno iscritto le proprie classi al progetto sono quelle dell'area matematica/ scientifica/ tecnologica, ma è significativa anche la presenza di insegnanti di italiano (29,8%) e storia/geografia (25,4%). Si tratta di un dato molto interessante dal momento che la finalità del progetto non è tanto la conoscenza della tecnologia, quanto la comprensione delle basi culturali e scientifiche del mondo digitale.

Va ricordato che la rilevazione dei dati è stata effettuata durante la manifestazione internazionale dell'Orchestra del Codice (Hour of Code) dove l'Italia è stata la prima in assoluto al mondo per densità di eventi rispetto alla popolazione: 502 eventi per milione di abitanti.

In totale sono state consegnate 10.700.000 ore di informatica svolte, corrispondenti a 8 ore per ogni studente.

Per i prossimi mesi si preannuncia un'ulteriore partecipazione di insegnanti e studenti per l'avvio del concorso **Programma le Regole** volto a stimolare gli studenti, mediante la programmazione, a comprendere l'importanza che le regole rivestono per il futuro di una società, di un'organizzazione e di un sistema.

Il concorso **Programma le Regole** è stato bandito il 2 marzo 2017 con una Circolare MIUR (<http://www.programmailfuturo.it/media/docs/concorso-programma-le-regole/Nota-MIUR-concorso-programma-le-regole.pdf>) che ne ha definito il regolamento e gli elementi salienti. ■

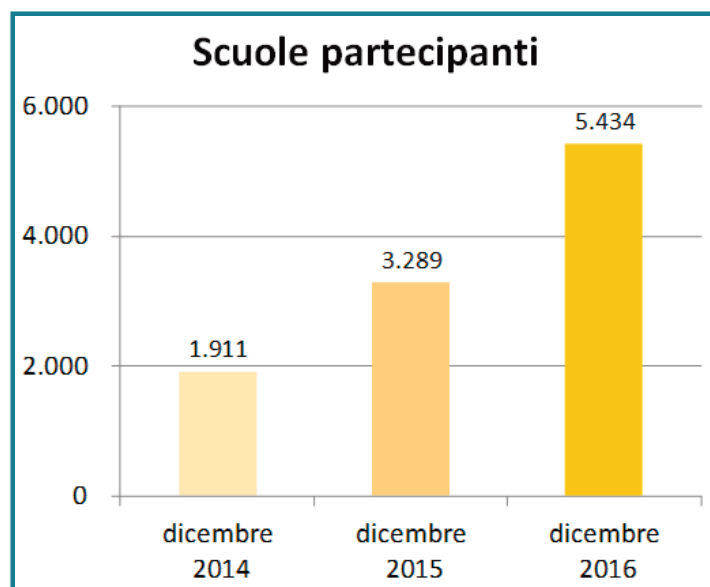
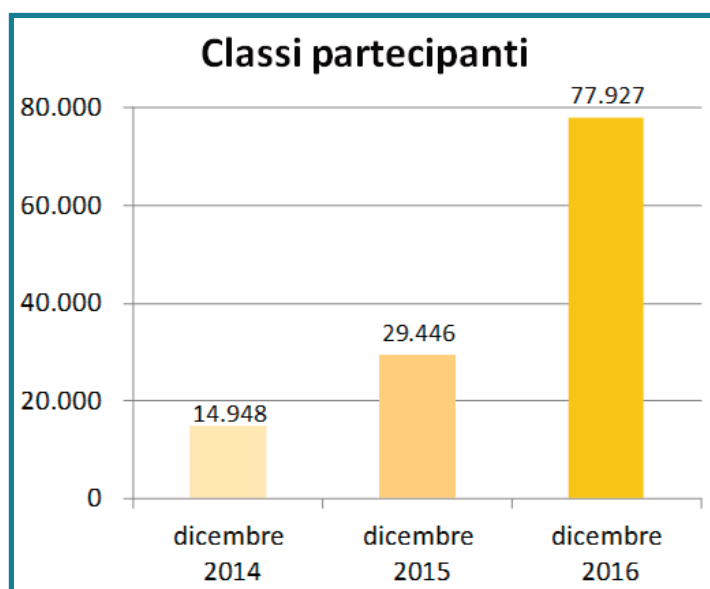
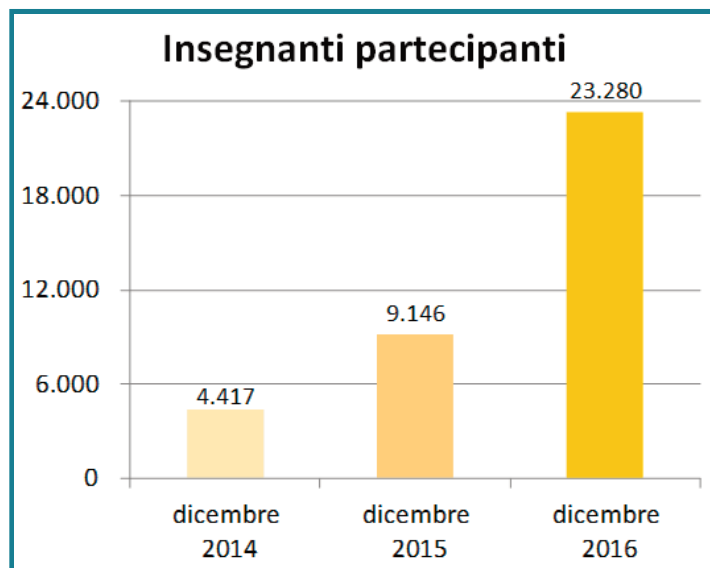
### Concorso "Programma le Regole"

**Scadenza:** 15 aprile

**Obiettivi:** far comprendere attraverso la programmazione l'importanza delle regole per determinare l'evoluzione di qualunque situazione.

**Modalità:** Gli studenti frequentanti le scuole di ogni ordine e grado possono cimentarsi nella realizzazione di un programma informatico che rappresenta come le regole guidano lo sviluppo di una situazione inerente ai temi dell'ambiente, delle relazioni sociali o dello sport.

<http://programmailfuturo.it/progetto/concorso-2017>



Partner

I partner del progetto Programma il Futuro (a.s. 2016-17)

Il progetto Programma il Futuro è basato sul materiale didattico di Code.org



**Mecenate:**

FONDATORE



**Benefattore:**

FONDATORE



**Donatore:**



FONDATORE



**Sostenitore:**

FONDATORE



FONDATORE



Il progetto si avvale anche della collaborazione strategica, attraverso "accordi quadro", di associazioni nazionali di categoria.



Rai Cultura è *media partner* del progetto



Per le aziende che desiderano aderire al progetto è disponibile il dettaglio del programma di partenariato <http://programmmailfuturo.it/partner>